

### HOOFDSTUK 3 **TEKSTVERWERKEN**

Ooit maakten we een brief met behulp van de schrijfmachine. Aanvankelijk met hamerslagmachines, later met elektronische apparatuur. De elektronische schrijfmachine werd gevolgd door zgn. (dedicated) tekstverwerkers en tegenwoordig gebruiken we tekstverwerkingsprogramma's op de computer.

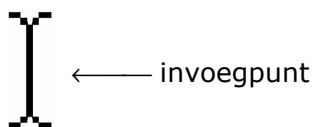
Standaard zit in de bureau-accessoires het programma WordPad. Dit is een eenvoudig tekstverwerkingsprogramma waarin je tekst kunt typen en getypte tekst verder kunt verfraaien. Een (zeer) uitgebreid programma voor het verwerken van tekst is Word. Met dit programma kun je niet alleen getypte tekst verfraaien, maar het bevat ook opties voor het invoegen van afbeeldingen, het toevoegen van tekenobjecten, samenvoegen, gegevensbeheer, enzovoorts.

Een groot voordeel van een tekstverwerkingsprogramma is dat je de tekst die je hebt getypt kunt bewaren om dit op een later tijdstip eventueel nog te bewerken of af te drukken.

#### **TEKSTVERWERKEN, HOE WERKT HET?**

In de basis werkt elke tekstverwerker op dezelfde wijze of het nu WordPad, Word, Open Office, of een ander programma is. Onderstaand een korte uitleg van een aantal basisprincipes:

1. wanneer een tekstverwerkingsprogramma is geopend, zie je in het scherm een knipperend streepje → dit is de cursor;
2. de tekst die je typt verschijnt telkens op de plaats van deze cursor;
3. je kunt de cursor besturen met de pijltjes-toetsen. Makkelijker is het echter om het invoegpunt te gebruiken;
4. het invoegpunt verschijnt zodra je met de muiswijzer in het typegebied komt



5. klik je met dit invoegpunt 1x links in de tekst dan verplaatst de cursor zich naar de plaats waar je geklikt hebt
6. typ gewoon achter elkaar door, ook als je aan het einde van de regel bent. De tekstverwerker weet waar de regel ophoudt, hij zet de tekst, die er niet meer op kan gewoon op de volgende regel.
7. wil je perse naar de volgende regel of een regel overslaan → druk dan op de Enter-toets;
8. in principe zijn er twee correctie toetsen:
  - **Backspace**  
haalt alles weg wat **links** van de cursor staat
  - **Delete**  
haalt alles weg wat **rechts** van de cursor staat;